

F1 Polsterrücken Montageanleitung



F1 upholstered back Assembly instructions



Zubehör:

- 1 x Innensechskantschlüssel
- 4 x Innensechskantschraube
- 1 x Gewindeplatte



Den Sitz auf der Sitzfläche auflegen, die Gewindeplatte (im Lieferumfang enthalten) mit 2 der 4 mitgelieferten Schrauben an die Mechanik vormontieren, dabei die Schrauben ca. 1 - 2 Umdrehungen einschrauben.

Wichtig:

Die Gewindeplatte ist mit einer Markierung versehen, diese definiert die Einschraubseite. (Siehe auch Original Einbauanleitung)



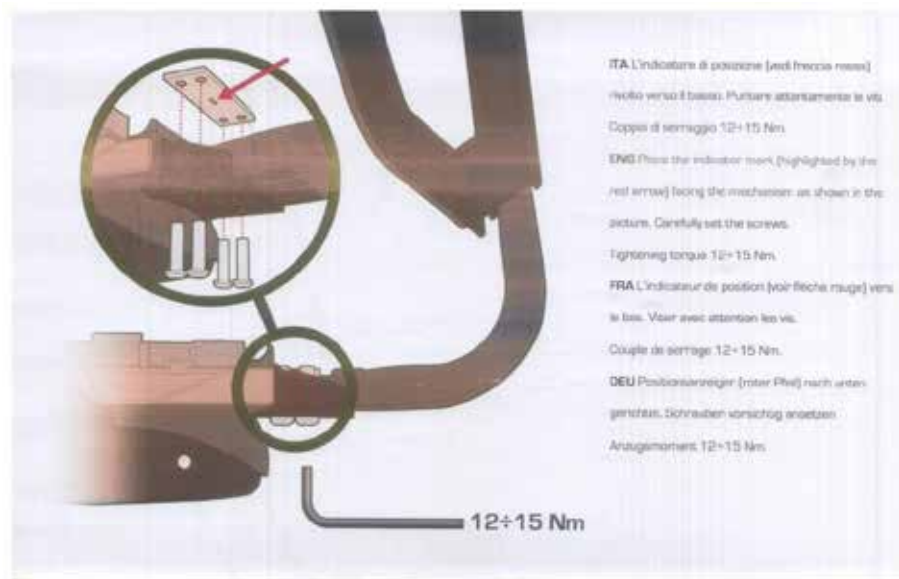
Fittings:

- 1 x Hexagon key
- 4 x Hexagon socket screws
- 1 x Threaded fixing plate

Invert and place the seat assembly onto a solid flat surface. Pre-assemble the fixing plate to the back of the mechanism using 2 of the 4 screws. Fix the screws with no more than 1-2 revolutions of the thread.

Important:

The fixing plate is signed with a mark on the surface which defines the screwing-in side. (See original assembly instructions also)



F1 Polsterrücken Montageanleitung

F1 upholstered back Assembly instructions



Den Polsterrücken mit der Rückenlehne nach unten in die Mechanik einführen, gegebenenfalls die beiden vormontierten Schrauben etwas lösen.
Die beiden restlichen Schrauben einschrauben und mit dem beigelegten Innensechskantschlüssel fest verschrauben.

Place the backrest assembly, facing downward, into the mechanism release the two pre-assembled screws a little, and between the fixing plate (loosen the 2 screws is required).
Fit the two remaining screws and screw all 4 tightly using the Hexagon key.



Hinweis:

Die beigelegten Schrauben haben eine Beschichtung zur Schraubensicherung, bei mehrmaligen Lösen und Anziehen der Schrauben wird diese Beschichtung zerstört, die Schrauben sind dann ohne zusätzliche Sicherung nicht mehr zu verwenden.

Hint:

The 4 screws have a screw lock coating. This coating may diminish if the backrest is removed from the chair several times. If this is the case the screws will require an additional coating of screw lock before use.

